T•HQ, Inc.
TOY HEADQUARTERS

T•HQ Deutschland GmbH
Irmgardstr. 15
8000 München 71

PRINTED IN JAPAN

SNSP-HA-NOE

HOME ALONe™

SPIELANLEITUNG

T•HQ, Inc.
TOY HEADQUARTERS

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

Einleitung

Vielen Dank, daß Du Dich bei Deinem Kauf für das Spiel KEVIN ALLEIN ZU HAUS (TM) auf dem neuen SUPER Nintendo Entertainment System (NES) entschieden hast. Wir wünschen Dir viel Spaß mit den Abenteuern von Kevin McCallister - ganz besonders wenn er versucht Harry, Marv und die neuen Mitglieder der Wet-Bandit-Gang zu überlisten. Bei dieser wilden Schatzsuche voller Tricks und Fallen steht das gesamte Vermögen der McCallisters auf dem Spiel!
Es scheint als ob sich Harry und Marv bei dem Burschen rächen wollen, der sie hinter Gitter brachte. Kevin wird sich einen Trick einfallen lassen müssen, der sie und ihre verwegenen Pläne nichtig macht und das Vermögen seiner Familie schützt. Kreuz und quer läuft Kevin im Haus der McCallisters herum und sammelt alle Wertgegenstände ein, die vor der Wet-Bandit-Gang nicht sicher sind. Vorsicht beim Betreten des Kellers! Wenn Du Dich dort hin wagst, könnten ein oder zwei schreckliche Alpträume auf Dich warten! ...

T•HQ Deutschland GmbH is registered trademarks of T•HQ, Inc. HOME ALONE TM AND ©1991 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORP. ALL RIGHTS RESERVED.

LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO ®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Original Nintendo Qualitäts-Siegel TM

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DAß SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DAß ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßT.

T•HQ, Inc. TOY HEADQUARTERS

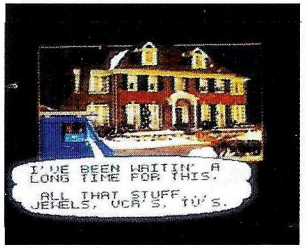
T•HQ Deutschland GmbH
Irmgardstr. 15
8000 München 71

Inhaltsverzeichnis

Einleitung 2
Die Geschichte von Kevin Allein Zu Haus 4
Steuerung von Kevin 5
Spielverlauf 6
McCallister's Haus 7
Bonussystem 8
Feindfiguren 9
Tricks, Fallen und Rätsel 10
Der Endkampf 11
Produktionsteam 12
Wichiger Hinweis 13
Gewährleistung 14

Die Geschichte von KEVIN ALLEIN ZU HAUS

Harry und Marv, die "herumlungernden Banditen", saßen noch vor kurzer Zeit hinter Gittern um ihre Schuld der Gesellschaft gegenüber zu begleichen und überlegten, wie sie diese demütigende Niederlage, die sie unserem kleinen Helden - Kevin McCallister - zu verdanken haben, am Besten heimzahlen werden. Bei ihrer Rückkehr haben sie dafür gesorgt, daß Kevins Familie außer Haus ist und sie so mit Kevin alleine abrechnen können. Dieses Mal haben die hinterhältigen Diebe ihre Bande mit Räubern und Gaunern verstärkt, die schon gar nicht mehr darauf warten können, sich an dem Vermögen der McCallisters zu bereichern. Nur der schlaue Kevin steht zwischen der neuen Wet-Bandit-Gang und dem Vermögen seiner Familie!



Steuerung von Kevin

Steuertasten:

Solange Du auf die Steuertaste **Links** oder **Rechts** drückst, bewegt sich Kevin in die jeweilige Richtung.

Mit der Funktion **Hinauf (Up)** öffnest Du für Kevin Türen, Schubladen, Kisten, Schränke, usw. Diese Funktion hilft Dir beim Suchen nach verborgenen Schätzen. Manchmal kommt es vor, daß Du in Deiner Suche nach versteckten Gegenständen beim Betätigen der Funktion **Hinauf (Up)** gleichzeitig auf und ab springen mußt.

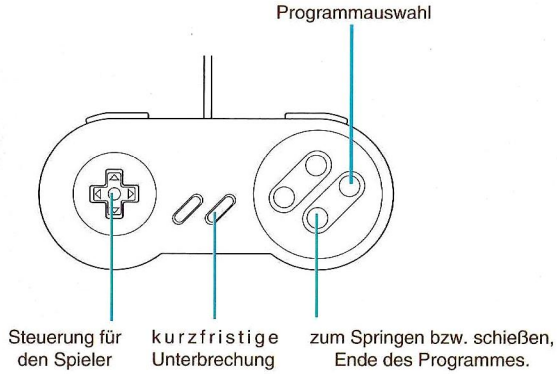
Damit sich Kevin hinunter beugen und bücken kann, um zu verhindern, daß er an einer Couch oder einem Bett anprallt, drückst Du auf die Funktion **Hinunter (Down).**

Wenn Du auf **Knopf A** drückst, kann Kevin springen und Bildschirmseiten überblättern.

Mit **Knopf B** kannst Du Deine Waffen losfeuern.

Mit **Knopf Y** wählst Du Dir Deine Waffen aus.

Dein Spiel beginnt und kann jederzeit unterbrochen werden, wenn Du auf den **Knopf Start** drückst. Es ermöglicht Dir das schnelle Überblättern von Bildschirmseiten.



Spielverlauf

Gegenstände, die Kevin ist darauf bedacht, die Wertgegenstände seiner Familie in Sicherheit zu bringen, damit der Wet-Bandit-Gang ein Strich durch die Rechnung gemacht wird. Daher läuft er kreuz und quer in den verschiedenen Räumen und Gängen herum und sucht nach Gegenständen. Das gigantische Haus ist in vier Flügel unterteilt, mit je zwei Stockwerken versehen, auf denen jedes Mal andere Schätze und Fallen sind.

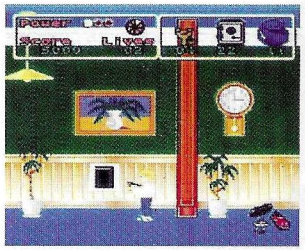
Die Statusanzeige - Am oberen Ende des Bildschirms befinden sich vier, mit Symbolen versehene Anzeigetafeln. In der Reihenfolge von links nach rechts sind es die folgenden Symbole:

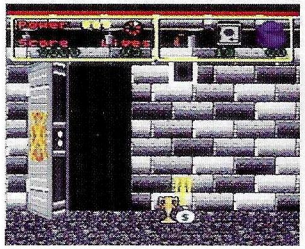
Ein Stück Pizza: Zeigt an wieviele Stücke Pizza eingesammelt wurden. Für jede komplette Pizza (8 Stücke Pizza) gibt es für Kevin ein zusätzliches Leben.

Waffen: Zeigt an, mit welcher Waffe Kevin unterwegs ist und wieviele Schüsse zur Verfügung stehen.

Gegenstände, die Kevin im Keller benötigt: Zeigt an, wieviele Gegenstände Kevin in diesem Stockwerk noch einsammeln muß. Sobald die Null erscheint, kann Kevin sich mit den gefundenen Schätze in den Keller begeben, um sie in Sicherheit zu bringen. Dies wird mit einem Schlüssel angedeutet, der vor der verschlossenen Kellertür erscheint. Wenn es Dir gelungen ist, mehr als die benötigten Punkte einzusammeln, wirst Du mit Bonuspunkten belohnt!

Eingesammelte Gegenstände: Zeigt an, wieviele Gegenstände Kevin mit sich herumträgt. Diese Zahl blinkt auf, sobald das Maximum erreicht wird. Kevin kann keine weiteren Gegenstände mehr einsammeln, solange er nicht die bereits eingesammelten Schätze über eine Wäscheleine, die in den Keller führt, ablegt. Kevin muß sich vor die Wäscheleine begeben und Du drückst ganz einfach auf die Funktion **Hinauf (Up)**. Wäscheleinen wirst Du in den Gängen rund um das ganze Haus finden!



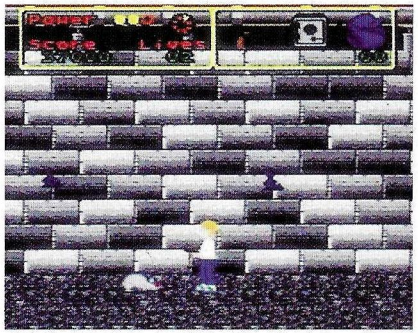


ZUSÄTZLICHE INFORMATION: Auf der linken Seite der Statusanzeige befindet sich der Punkteanzeiger, die Anzahl der verfügbaren Leben und wieviele Male dem Kevin Schläge verpaßt worden sind. Wenn es Kevin dreimal erwischt hat, verliert er ein Leben. Verliert er alle Leben, endet das Spiel.

McCallister's Haus

Jeder Flügel in Kevins Haus ist mit anderen Schätzen und Fallen versehen. Manche Gegenstände liegen frei herum, doch die meisten sind in Schreibtischen, Schränken oder anderswo versteckt. In Deiner Schatzsuche wirst Du alle Schubladen öffnen, auf Möbel, Geräte und auf der Wand hängende Gegenstände springen müssen.

Sobald Kevin seine Schatzsuche auf einem Stockwerk beendet hat, muß er sich mit den Gespenstern im Keller auseinandersetzen. Auch in jedem Kellergeschoß gibt es verschiedene Gespenster.



Bonussystem

Folgende Gegenstände, die sich im ganzen Haus herum verteilt befinden, belohnen Dich mit einem Bonus:
Ein Stück Pizza: Wenn du 8 Stück Pizza eingesammelt hast, wird Kevin mit einem zusätzlichen Leben belohnt.

Kecks: Gewährt Kevin den Ausgleich für einen Schlag.

Eine Box mit Pizza: Damit gewinnst Du für Kevin ein Leben dazu.

After-Shave: Bewirkt, daß Kevin gegenüber seinen Feinden für kurze Zeit unverletzlich wird!

WAFFEN

Die nachstehend genannten Gegenstände sind entsprechend ihrer Angriffskraft aufgeführt:

Wasserpistole: Verfügt über eine unbegrenzte Anzahl an Schüssen und feuert schnell.

Schleuder: 10 Schüsse pro mitgenommener Schleuder.

Baseball: Ein Wurf pro Ball. Mit einem Schuß kann Harry zu Boden gebracht werden.

Gewehr: Verfügt über 15 Schüsse pro Gewehr. Obwohl es mehr bedarf, Harry das Handwerk zu legen, wird er für längere Zeit außer Gefecht gesetzt.

Besonderer Hinweis: Sobald bei einem Schuß das Projektil (Geschoß) an einem der Einbrechern abprallt, kann Kevin es wieder verwenden, somit geht dieser Schuß nicht verloren!

Feindfiguren

In diesem Spiel werden die Einbrecher in drei verschiedene Kategorien eingeteilt: Jede Kategorie verhält sich bei Kevin's Gegenwart anders.
Die **"Langfinger"** jagen zwar nicht hinter Kevin her, laufen aber mit frei herumliegenden Wertgegenständen davon, wenn sie Kevin nicht zuerst in die Finger bekommt. Diese Kategorie Einbrecher trägt schwarze Anzüge.

Marv jagt Kevin und macht sich mit den Wertgegenständen aus dem Staub.

Harry ist nur hinter Kevin her und kümmert sich nicht um Wertgegenstände.

Vorsicht ist geboten mit den ganz besonders durchtriebenen Schlägertypen , die sich dieser Bande angeschlossen haben!

Setzte Deine Waffen ein, bis ein jeder Feind verschwindet.

Besonderer Hinweis: Die beste Strategie bei diesen Feinden heißt solange schießen, bis der Gauner am Boden liegt und anschließend über ihn wegspringen, vorausgesetzt daß er kein allzugroßes Hindernis ist!

Tricks, Fallen und Rätsel

In jedem Teil des Hauses der McCallisters befinden sich versteckte Fallen. Es liegt nun bei Kevin, ob er die Verbrecher in die Falle locken wird und ihnen dabei vorübergehend das Handwerk legt. Hier eine kurze Beschreibung der Fallen:

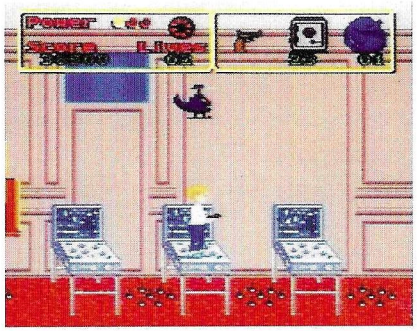
Bananenschale - Sie wird vom Regal hinuntergeworfen; dabei sollte man den Gauner so herlocken, daß er hinfällt und somit vom Bildschirm verschwindet.

Fallende Gegenstände - können zeitlich so festgelegt werden, daß sie auf die nichtsahnenden Einbrecher fallen. Es handelt sich um Farbdosen und Bügeleisen.

Zu den **Hindernisse am Boden** gehören Spielzeugautos und herumliegende Reißzwecke, die den Bösewichten das Leben schwer machen sollen.

Kevin kann durch die von ihm aktivierten Fallen nicht verletzt werden, aber die Hindernisse am Boden können ihm schaden. Einige Fallen sind wie ein Rätsel und müssen von Dir gelöst werden!

Besonderer Hinweis: Wenn Du Dich mit dem Bewegungsmuster der Feinde vertraut machst, wird es Dir leichter fallen, sie zu fangen.



Der Endkampf

Wenn das Haus erst einmal von den plündernden Banditen befreit ist, muß Kevin zum letzten Mal in den Keller. Dort wartet auf Kevin das letzte Abenteuer! Sobald es Kevin gelingt, sich durch diesen Alptraum durchzukämpfen, wird er seine Familie wiedersehen!

Produktionsteam

Entwickelt von Imagineering Inc.
Glen Rock, NJ

Konzept und Design
Alex P. DeMeo
Barry Marx

Programm und Design
Alex P. DeMeo
Garry Kitchen
David Lubar

Grafik
Mike Sullivan

Musikalische Zusammenstellung
Mark Van Hecke

Thema "KEVIN ALLEIN ZU HAUS"
John Williams

Spezieller Dank:
Frank Covitz
Mike Pierone
Ross Toro
Roger Booth
Henry C. Will IV

Tonproduktion
Bitmasters

WICHTIGER HINWEIS, BEVOR SIE IHR SUPER NES-GERÄT VERWENDEN!

Obwohl es sehr selten vorgekommen ist, wurde bei manchen Personen im Kontakt mit blinkenden Lichtern oder Mustern aus unserem Alltag epileptische Reaktionen beobachtet. Bei solchen Personen besteht die Wahrscheinlichkeit, daß sie bei bestimmten Fernsehbildern oder Videospielen Ähnliches erleben. Dasselbe gilt für Spieler, deren Veranlagung bisher nicht festgestellt worden ist. Sollten Sie während des Spiels epileptische Probleme, Sehstörungen, nervöses Muskelzucken, willkürliche Muskelbewegungen, Orientationsverwirrung, geistige Verwirrung oder Krämpfe verspüren, empfehlen wir Ihnen einen Besuch bei Ihrem Arzt.

Gewährleistung

Einer Qualitätsgarantie für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf für in Deutschland von T.HQ gekauften Produkte.
Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst den T.HQ Kundenienst in Deutschland unter der Telefon-Nummer 089-7491500 an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, erhalten Sie eine Retourengenehmigungs-Nummer. Schicken Sie dann das T.HQ Produkt im Origianlkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

T.HQ
Irmgardstr. 15
8000 München 71

3. Die Gewährlestung ist nach Wahl von T.HQ auf eine Mangelbeseitigung oder auf Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen and den T.HQ Kundendienst (Telefonnummer in Deutschland 089-7491500)

Für in Österreich und in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

ABC Import & Export
Vorburg
CH-9473 Gams
Tel: CH-085-74050

PCSL-Software GmbH
Arzlerstrasse43c
A-6020 Innsbruck
Tel: A-0512-6678081